# Persona e Público Alvo

Público-alvo:

-Clientes em busca de algo novo e inovando/diferente dos outros jogos;

-Clientes que já possui certa experiencia com games, sair consegue diferencia os jogos e já possui uma boa visão. Entre 25 a 32 anos.

-Sexualidade masculina, pois é o gênero que está mais entrando no mundo dos games.

- Clientes que curta jogos indie ou feita por empresa menos conhecida, assim dando um dom de ser um avaliador dos jogos. Com isso indica para os amigos ou critica.

-Esses clientes já terão salário, assim ficando mais acessivo aos jogos que colocarem na plataforma.

-E clientes que gosta de jogar vários gêneros.

-Curte ler e navegar na internet.

-Esteja familiarizando com o mundo dos games.



**Persona**

Nome: José Leonardo

Idade: 26

Trabalho: Técnico de Informática,

Salário: R$ 3,000. – R$5,000.

Estado civil: Solteiro

Casa; já possuir sua própria casa, alugada.

Família: Classe média, resumindo com um poder financeiro médio, mas que pague os cursos e faculdade.

Localidade: São Paulo – SP em Santana.

Vida de José Leonardo.

José Leonardo, sempre jogou games em diversos consoles como PS1, game boy, arcade e sempre quando era o menino ia logo para low house. Logo sempre teve experiência com as plataformas. Aprendeu o inglês para jogas jogos que chamaram sua atenção. Pois naquela época não tinha tradução. Seu sonho era ser um desenvolvendo de jogos, mas para isso foi ao rumo da faculdade TI, pois a indústria de games não era tal avançada como é hoje. Então foi realizou cursos e concluiu a Faculdade de Ti. Mas não era algo que buscava, ele queria entra no mundo dos jogos, e com seu trabalho que dava um bom tempo livre, começou a jogando vários games e dando sua opinião para ajuda os iniciantes ou para critica os desenvolvedores dos jogos para melhorar, assim ajudando novatos e auxiliado os desenvolvedores dos jogos, tornado isso um hobby. Mais seu foco era em jogos indie, pois eram aquele que ele, mas podia ajudar em si e do apoio para tal jogo, e como não trabalhava fixo tinha o financiamento bom para manter seus prazeres e dá mais para esse hobby tentando os jogos e dando sua opinião. Como vivem sozinho sempre se dedicou a privacidade e a independência, dando um aspecto de rebelde e sendo assim gostando mais das cores escuras e neutras. José nunca teve uma vida bem fácil, pois na escola não conseguia fazer muitos amigos e seus relacionamentos não durava muito tempo e para escapa desse sofrimento foi para o mundo dos games onde encontrou pessoas iguais a ele e isso dava força para ele e era um jeito dele escapa dessa Realidade.

Quando ser formou da escola, já foi direto para a faculdade e arrumou um trabalho de meio período para pagar a faculdade e fazer alguns dos seus prazeres como jogar vídeo game. Recebia cerca de 1200 reais e seu trabalho era em uma padaria perto de casa como funcionário. Nesse período ele ainda vivia com os pais e raramente saia com os amigos, pois a maioria das suas amizades era só via internet. Quando concluiu sua faculdade que era a USP de TI, já saiu da padaria, mais não conseguiu seguir um ramo específicos, pois tinha de ser mudando de casa, alugou uma em Santana e começou a trabalha fazendo pico, como arrumando pc, notebook, sendo contrato para só limpeza. Assim decidiu cria uma empresa só sua, logo com essa ideia começou a lucra, pois varias empresa queria contratar para serviços rápidos. Esse era seu trabalho. A empresa entrava em contanto com ele através de uma página do facebook e instagram, mandava um e-mail, marca o preço e ia fazer o trabalho que era coisas simples como limpeza, arruma uma impressora, ou um pc que está apresentando defeito, ajuda o cliente a compra nossos equipamentos, esse tipo de trabalho.

Então com seus 25 anos já tinha sua vida, mas sua paixão pelos games nunca acabou. Assim acabou criando o hobby de avaliador de jogos para os iniciantes e auxiliar de desenvolvedores pequenos ou em empresas. Logo sempre queria ser atualiza e buscava ajuda em diversos sites ou na própria loja que oferecia o jogo.